

1 Abstract

Die Unterstützung von Suchprozessen ist ein wichtiges Thema der Mensch-Maschine-Interaktion im Rahmen der Nutzungsverbesserung von Smartphones und Tablets. Neueste Erkenntnisse der Forschung zeigten, dass die Ähnlichkeit von App-Icons mittels Farbgebung manipuliert werden konnte. Im Hinblick auf effizientere Suchprozesse wurden diese Erkenntnisse genutzt um App-Icons farblich zu kategorisieren.

Das Ziel der vorliegenden Bachelorarbeit war es, Verminderungen der Reaktionszeiten bei der visuellen Suche auf Touch-Geräten auf die Nutzung einer expliziten, farblichen Kategorisierung zurückzuführen.

Bei der durchgeführten experimentellen Studie handelte es sich um ein visuelles Suchexperiment, an dem 24 Versuchspersonen teilnahmen. Die App-Icons waren aufgrund ihrer Funktion mittels Farbgebung in Kategorien eingeteilt, worüber die Hälfte der Versuchspersonen instruiert wurde.

Ergebnisse der Arbeit waren, dass Evidenz für Einflüsse des Vorhandenseins des Zielreizes, der Setgröße und von Lerneffekte auf die Reaktionszeiten nachgewiesen werden konnten. Es konnte kein Nachweis für die Verminderung der Reaktionszeiten aufgrund einer expliziten Kategorisierung erbracht werden.