

# 1. Abstract

Das Ziel dieser Arbeit besteht darin, mithilfe eines von uns entwickelten Experimentes, herauszufinden ob eine farbliche Kategorisierung der App-Icons auf einem Touch-Display deren Auffinden beschleunigt.

Das Experiment wird in vier Blöcke mit jeweils 24 Versuchen pro Block unterteilt. Als abhängige Variable gilt die Reaktionszeit von der Präsentation bis zum erfolgreichen Antippen des Ziel-Icons. Beim Experiment haben 24 Versuchspersonen teilgenommen. Die Hälfte der Versuchspersonen hatte farblich kategorisierte App-Icons zur Verfügung, wobei die andere Hälfte nicht. Zu den unabhängigen Variablen, die während des Experiments variieren, zählen: a. der Zeitpunkt (Block 1,2... oder Block 4) beim Abruf der Daten, b. das Vorhandensein oder Nicht-Vorhandensein des Ziel-Icons sowie c. die Anzahl der Icons pro gezeigter Seite (12 oder 20). Nach diesem 2x2x2x4 Design sollten die Versuchspersonen möglichst schnell das jeweilige Ziel-Icon (als das vorhanden war) herausfinden und antippen.

Der Haupteffekt des zweistufigen Faktors Kategorisierung (farblich kategorisiert/nicht-kategorisiert) hat signifikante Ergebnisse ausgeliefert. Somit gilt die entsprechende Hypothese als angenommen und bestätigt dass die Suche nach farblich kategorisierte App-Icons schneller erfolgen kann.