

# Publikationen und wissenschaftliche Aktivitäten

## Journals mit peer-review

Cymek, D.H., Minge, M., Bürglen, J. & Thüring, M. (in prep.). Investigating the Potential of Gamification and Serious Games to Improve Seniors' Experience and Use of Technology.

Kollra, H.-G., Minge, M. & Brieler, P. (in prep.). Zur Definition eines Hangover-Effekts nach Cannabiskonsum und möglichen Auswirkungen auf das Führen von Kraftfahrzeugen.

Minge, M., Kollra, H.-G. & Brieler, P. (submitted). Alkoholinduzierte Hangover: Diskussion von Ursachen, Einflüssen und Auswirkungen auf das Führen von Kraftfahrzeugen. *Zeitschrift für Verkehrssicherheit*.

Brandenburg, S. & Minge, M. (under revision). Epos - An instrument for the Assessment of the Ethical Position in Software Development. *Theoretical Issues in Ergonomics Sciences*.

Minge, M., Kollra, H.-G. & Brieler, P. (accepted). Safety-risk 'Hangover'. Review of Current Research Developments. *Zeitschrift Blutalkohol*.

Brandenburg, S., Minge, M., Cymek, D.H. & Zeidler, L. (accepted). Ethische Aspekte in der Forschung zu Mensch-Maschine-Systemen - Einblicke in die Arbeit einer Ethik-Kommission. *Zeitschrift Forschungsentwicklung und -politik*.

Minge, M. & Thüring, M. (2018). Hedonic and Pragmatic Halo Effects at Early Stages of User Experience. *International Journal of Human-Computer Studies*, 109, 13-25. <https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2017.07.007> (Last retrieval: September 10, 2017).

Brandenburg, S., Minge, M. & Cymek, D.H. (2017). Common Challenges in Ethical Practice when Testing Technology with Human Participants: Analyzing the Experiences of a Local Ethics Committee. *i-com, Journal of Interactive Media*, 16(3), 267-273.

Dannehl, S., Seiboth, D., Doria, L., Minge, M., Lorenz, K., Thüring, M. & Kraft, M. (2016). A smartphone-based system to improve adherence in scoliosis therapy. *i-com, Journal of Interactive Media*, 15(3), 313-319.

Carbon, C.C., Hutzler, F., & Minge, M. (2006). Innovativeness in design investigated by eye movements and pupillometry. *Psychology Science*, 48(2), 173-186.

## Konferenzbeiträge mit peer-review und Publikation in den Proceedings

Minge, M., Dannehl, S., Jankowski, N., Klausner, M. & Lorenz, K. (accepted). Developing a mobile system for children and teenagers with scoliosis to improve therapy adherence. *International Conference of Human-Computer Interaction, CHI 2018*.

- Minge, M., Ivanova, E., Lorenz, K., Thüring, M., Krüger, J. & Joost, G. (2017). BeMobil: Developing a User-Friendly and Motivating Telesystem for Motor Rehabilitation after Stroke. *International Conference on Rehabilitation Robotics, ICORR 2017*. ISBN: 978-1-5386-2295-7, pp. 870-875.
- Ivanova, E., Lorenz, K., Schrader, M. & Minge, M. (2017). Developing Motivating Visual Feedback for a Haptic Telesystem for Stroke Rehabilitation. *British Conference on Human-Computer Interaction, BHCI 2017*.
- Ivanova, E., Minge, M., Schmidt, H., Thüring, M. & Krüger, J. (2017). User-Centered Design of a Patient's Work Station for Haptic Robot-based Telerehabilitation after Stroke. *Current Directions in Biomedical Engineering, 3(1). Proceedings of the International Conference on Technically Assisted Rehabilitation, (TAR 2017)*, pp. 39-43.
- Minge, M., Wagner, I. & Thüring, M. (2016). Developing and Validating an English version of the meCUE questionnaire for Measuring User Experience. *Proceedings of the 60th Annual Meeting of the Human Factors and Ergonomics Society 2016*. New York: Sage Publications, pp. 2056-2060.
- Trauzettel, F. & Minge, M. (2016). Usability in the lifecycle of medical software development. *Current Directions in Biomedical Engineering. Dreiländertagung 2016, 2(1)*, pp. 583-586.
- Minge, M., Herrlich, M., Lorenz, K., Runge N. & Dannehl, S. (2016). Motivationale Aspekte im Health Design: Gestaltung und Evaluation adhärenzfördernder therapeutischer Unterstützungssysteme. In B. Weyers & A. Dittmer (Eds.): *Mensch und Computer Workshopband*, doi: 10.18420/muc2016-ws02-0000.
- Minge, M., Lorenz, K., Steffen, W. & Gelgec, Ö. (2016). CreDeMo: Ein Tool zur Unterstützung der Ideenfindung bei der Gestaltung motivationsfördernder Systeme. In B. Weyers & A. Dittmer (Eds.): *Mensch und Computer Workshopband*, doi: 10.18420/muc2016-ws02-0007.
- Seiboth, D., Minge, M. & Dannehl, S. (2016). Die App zum Korsett! Intuitive Gestaltung einer mobilen Applikation für Skoliosepatienten unter Anwendung von Image Schemata. In B. Weyers & A. Dittmer (Eds.): *Mensch und Computer Workshopband*, doi: 10.18420/muc2016-ws02-0009.
- Minge, M., Thüring, M., Wagner, I. & Kuhr, C.V. (2016). The meCUE Questionnaire. A Modular Evaluation Tool for Measuring User Experience. In M. Soares, C. Falcão & T.Z. Ahram (Eds.): *Advances in Ergonomics Modeling, Usability & Special Populations. Proceedings of the 7th Applied Human Factors and Ergonomics Society Conference 2016*. Switzerland: Springer International Press, pp. 115-128.
- Klamet, J., Mattiehs, D.J.C. & Minge, M. (2016). WeaRelaxAble : A Wearable System to Strengthen Stress Resistance Using On-Body Feedback. *Proceedings of the Third International Workshop on Sensor-based Activity Recognition and Interaction (iWOAR 2016, Rostock, Germany)*. New York: ACM Press, doi:10.1145/2948963.2948965.

- Doria, L., dos Santos, L., Minge, M., Schöllig, C. & Wahl, M.-A. (2015). Bewegungsfähigkeit und Mobilität wiedererlangen "BeMobil": Die Mensch-Technik-Interaktion der Bewegungsrehabilitation. In C. Wienrich, T.O. Zander & K. Gramann, Klaus (Eds.): *Trends in Neuroergonomics. Tagungsband 11. Berliner Werkstatt Mensch-Maschine-Systeme*. Berlin: Universitätsverlag der TU Berlin, pp. 213-216.
- Minge, M., Lorenz, K., Zach, J., Trauzettel, F. & Gelgec, Ö. (2015). Partizipation in der Gestaltung motivationsfördernder therapeutischer Unterstützungssysteme: Ansätze, Methoden und Herausforderungen. In C. Wienrich, T.O. Zander & K. Gramann, Klaus (Eds.): *Trends in Neuroergonomics. Tagungsband 11. Berliner Werkstatt Mensch-Maschine-Systeme*. Berlin: Universitätsverlag der TU Berlin, pp. 229-233.
- Minge, M., Lorenz, K., Dannehl, S., Trauzettel, F. & Thüring, M. (2015). U(X) in Health Design. State-of-the-Art und Herausforderungen bei der nutzergerechten Gestaltung therapeutischer Unterstützungssysteme. In A. Weisbecker, M. Burmester & A. Schmidt (Eds.): *Mensch und Computer Workshopband*. Stuttgart: Oldenbourg Wissenschaftsverlag, pp. 79-84.
- Trauzettel, F., Minge, M. & Thüring, M. (2015). Usability in medizintechnischen Softwarefirmen: Eine Interviewstudie zur aktuellen Lage. In A. Weisbecker, M. Burmester & A. Schmidt (Eds.): *Mensch und Computer Workshopband*. Stuttgart: Oldenbourg Wissenschaftsverlag, pp. 85-91.
- Wagner, I. & Minge, M. (2015). The Gods play dice together: The influence of social elements of gamification on seniors' user experience. In C. Stephanidis (Ed.): *HCI International 2015. Posters' Extended Abstracts, Part I*. Berlin: Springer International Publishing, pp. 334-339.
- Minge, M., Bürglen, J. & Cymek, D.H. (2014). Exploring the Potential of Gameful Interaction Design of ICT for the Elderly. In C. Stephanidis (Ed.): *HCI International 2014 – Communications in Computer and Information Science. Posters' Extended Abstracts. Part II*. Berlin: Springer International Publishing, pp. 304-309.
- Cymek, D.H., Bürglen, J. & Minge, M. (2014). Identifying the Potential to Motivate Older Adults' Use of Information and Communication Technology through Serious Games. *1st International Symposium on Simulation & Serious Games 2014 (ISSSG 2014) at Serious Games Conference, May, 23-24, Seoul*, pp. 130-136.
- Minge, M., Riedel, L. & Thüring, M. (2013). Modulare Evaluation von Technik. Entwicklung und Validierung des meCUE Fragebogens zur Messung der User Experience. In E. Brandenburg, L. Doria, A. Gross, T. Güntzler & H. Smieszek (Eds.): *Grundlagen und Anwendungen der Mensch-Technik-Interaktion. 10. Berliner Werkstatt Mensch-Maschine-Systeme*. Berlin: Universitätsverlag der TU Berlin, pp. 28-36.
- Minge, M. & Riedel, L. (2013). meCUE – Ein modularer Fragebogen zur Erfassung des Nutzungserlebens. In S. Boll, S. Maaß & R. Malaka (Eds.): *Mensch und Computer 2013: Interaktive Vielfalt*. München: Oldenbourg Verlag, pp. 89-98.

- Minge, M., Riedel, L. & Thüring, M. (2013). Und ob du wirklich richtig stehst... Zur diskriminativen Validität des User Experience Fragebogens "meCUE". In S. Boll, S. Maaß & R. Malaka (Eds.): *Mensch und Computer 2013 - Workshopband*. München: Oldenbourg Verlag, pp. 137-144.
- Doria, L., Minge, M., Riedel, L. & Kraft, M. (2013). User-centred evaluation of lower-limb orthoses: A new approach. In: *Biomedical Engineering/ Biomedizinische Technik, 58* (Suppl. 1). Berlin: Walter de Gruyter Verlag. DOI: 10.1515/bmt-2013-4232.
- Schaffer, S. & Minge, M. (2012). Error-prone Voice and Graphical User Interfaces in a mobile Application. In ITG (Ed.): *10. ITG-Fachtagung Sprachkommunikation*. Berlin: VDE GmbH, pp. 135-139.
- Minge, M. & Hannighofer, J. (2009). Der Beginn einer langen Freundschaft? Eine Längsschnittstudie zum Nutzungserleben. In A. Lichtenstein, C. Stößel & C. Clemens (Eds.): *Der Mensch im Mittelpunkt technischer Systeme. 8. Berliner Werkstatt für Mensch-Maschine-Interaktion*. Düsseldorf: VDI, pp. 200-204.
- Brandenburg, S., Drewitz, U., Minge, M., Thüring, M. & Brune, T. (2009). Touch Me, If You Can – Immediate Interactive Behavior als Bedienkonzept für Multimediageräte. In A. Lichtenstein, C. Stößel & C. Clemens (Hrsg.): *Der Mensch im Mittelpunkt technischer Systeme. 8. Berliner Werkstatt für Mensch-Maschine-Interaktion*. Düsseldorf: VDI, pp. 248-252.
- Mahlke, S., Weber, K., Pohlmeier, A.E., & Minge, M. (2009). Wie wird User Experience in der Praxis gemessen und gestaltet? In H. Brau, S. Diefenbach, M. Hassenzahl, K. Kohler, F. Koller, M. Peissner, K. Petrovic, M. Thielsch, D. Ullrich & D. Zimmermann (Eds.): *Usability Professionals 2009*. Stuttgart: Fraunhofer, pp. 138-140.
- Bruder, C., Mahlke, S., el Marjani, R., Minge, M., & Wand, A. (2006). Gerätesimulation mit Squeak. In Heinecke, A.M. & Paul, H. (Eds.): *Mensch und Computer 2006, Workshop-Beiträge zur sechsten fachübergreifenden Konferenz*. München: Oldenbourg Verlag, pp. 55-58.
- Mahlke, S., Minge, M., & Thüring, M. (2006). Measuring multiple components of emotions in interactive contexts. In *CHI 2006. Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems*. New York: ACM Press, pp. 1061-1066.

### **Weitere Konferenzbeiträge**

- Minge, M. & Brandenburg, S. (2017). Handling of privacy and data security issues in the development of a mobile system for children with scoliosis to support therapy adherence. *Privacy Workshop of the T-Labs' Quality and Usability Lab*.
- Minge, M., Kollra, H.-G. & Brieler, P. (2017). Alkoholinduzierte Hangover: Diskussion von Ursachen, Einflüssen und Auswirkungen auf das Führen von Kraftfahrzeugen. Posterbeitrag auf dem *13. Symposium der Gesellschaft für Verkehrspsychologie (DGVP) und der Deutschen Gesellschaft für Verkehrsmedizin (DGVM)*.

- Seifert, B., Minge, M. & Thüring, M. (2017). User-centered evaluation of medical software: Developing a multidimensional questionnaire for medical professionals. Posterbeitrag auf der *HFES europe chapter 2017*, Rom.
- Minge, M. & Thüring, M. (2017). Gestaltung einer mobilen Applikation für Skoliose-Patienten mittels Design Thinking und Nutzerpartizipation. *Usability in Germany-Tagung 2017*.
- Shahal, A., Steffen, W. & Minge, M. (2017). Partizipative Gestaltung eines mHealth-Systems zur Unterstützung von Kindern und Jugendlichen in der Skoliose-Therapie. Präsentation im Workshop „Der Nutzer im Fokus - Mit nutzerzentrierten Prozessen erfolgreiche digitale Gestaltungslösungen entwickeln“ auf der *Connecting Healthcare IT (conHIT) 2017* am 27.04.2017 in Berlin.
- Lebedev, A., Minge, M., Lobitz, S. & Thüring, M. (2017). A Longitudinal Field Evaluation of a Mobile App for Teenagers with Sickle Cell Disease and Thalassemia. In T. Goschke, A. Bolte, C. Kirschbaum & B. Fricke (Eds.): *Abstracts of the 59th Conference of Experimental Psychologists Teap*. Lengerich: Pabst Science Publishers.
- Jankowski, N., Klausner, M., Lorenz, K., Minge, M., Schönijahn, L., Shahal, A. & Steffen, W. (2017). User-Centered Design in Medical Technology Development. *Workshop at the International Conference on Technically Assisted Rehabilitation, TAR 2017*.
- Bartels, L. & Minge, M. (2016). Nutzerzentrierte Gestaltung und Evaluation eines Therapeuten-Interface für die VR-Spiegeltherapie. Posterpräsentation auf der 6. *Gemeinsamen Jahrestagung der DGNR und der DGNKN*, 1.-3. Dezember 2016, Bad Godesberg.
- Makowski, M., Minge, M. & Thüring, M. (2016). User-Centered Design in Health Care: Design and Testing of a new Dosing Cup for Liquid Medication. Posterbeitrag auf der *HFES europe chapter 2016*, Prag.
- Klamet, J., Minge, M. & Wunderling, J. (2016). Nutzerzentrierte Gestaltung eines wearable zur individuellen Stärkung der Stressresistenz. In J. Funke, J. Rummel & A. Voß (Eds.): *Abstracts of the 58th Conference of Experimental Psychologists Teap*. Lengerich: Pabst Science Publishers, p. 160.
- Minge, M. (2016). Augmented human: Optimising the human. Präsentation und Mitwirkung als Experte beim *Europäischen Schülerparlament „Debate Science!“* am 21.01.2016 im Berliner Abgeordnetenhaus.
- Brieler, P., Chehadi, O. & Minge, M. (2015). Medical-Psychological Assessment of fitness to drive in Germany. *Journal of Local and Global Health Science: Vol. 2015, ITMA Conference 2015*, p. 63.
- Minge, M., Lorenz, K., Dannehl, S. & Doria, L. (2015). Innovation durch Partizipation. Die nutzerzentrierte Entwicklung einer motivationsfördernden Smartphone-Applikation für jugendliche Skoliose-Patienten. Vortrag auf dem *World Usability Day 2015* am 14.11.2015 in Berlin.

- Minge, M. (2015) Nützlich, einfach, sicher, motivierend. Bedürfnisse älterer Nutzer als Ausgangspunkt erfolgreicher Technikgestaltung. Vortrag auf dem *Life Science Day 2015* am 15.10.2015 in Berlin.
- Minge, M., Wagner, I. & Thüring, M. (2015). Gamification und ältere Menschen. Der Einfluss von sozialer Interaktion auf das Erleben spielerischer Anwendungen. Vortrag im Workshop „Press Play“ auf der Konferenz *Mensch und Computer* am 08.09.2015 in Stuttgart.
- Wagner, I., Minge, M. & Thüring, M. (2015). (Gem)Einsam. Der Einfluss von sozialer Interaktion auf das Nutzungserleben und die Motivation älterer Menschen. In C. Bermeitinger, A. Mojzisch & W. Greve (Eds.): *Abstracts of the 57th Conference of Experimental Psychologists TeaP*. Lengerich: Pabst Science Publishers, p. 266.
- Minge, M. (2014). Ich denke, also erklär' dich. Die Rolle von Kognition und Emotion in der nutzergerechten Gestaltung von Technik. Eingeladener Vortrag auf der Konferenz „*Design und Usability – Wettbewerbsfähig im digitalen Wandel*“ im Rahmen der Designtage Brandenburg am 28.11.2014 in Potsdam.
- Minge, M. Bürglen, J. & Cymek, D.H. (2014). Entwicklung und Evaluation spielerisch gestalteter Technik aus der Sicht älterer Menschen. Vortrag auf dem *World Usability Day* am 13.11.2014 in Berlin.
- Bürglen, J., Cymek, H., Adler, F., Grauert, J., Neef, S. & Minge, M. (2014). Insights Into Senior Citizens' Attitude Towards Gamification. In *Human Factors and Ergonomics Society Conference Europe Chapter (Ed.): Annual Meeting 2014. Human Factors in high reliably industries. Book of Abstracts*, p. 30.
- Minge, M. (2014). Gamification und ältere Menschen. (Wie) können Senioren durch spielerische Elemente angesprochen werden? Vortrag im Workshop „Press Play“ auf der Konferenz *Mensch und Computer* am 02.09.2014 in München.
- Cymek, D.H., Minge, M. & Bürglen, J. (2014). Gameful improvement of older adults' interaction with information and communication technology. Posterbeitrag auf der *International Conference of Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE)* am 23.07.2014 in Krakau.
- Bürglen, J., Cymek, D.H. & Minge, M. (2014). Technik spielerisch begreifen. Wie ältere Nutzer die Angst vor moderner Technologie verlieren können. In A.C. Schütz, K. Drewing & K.G. Gegenfurtner (Eds.): *Abstracts of the 56th Conference of Experimental Psychologists TeaP*. Lengerich: Pabst Science Publishers, p. 41.
- Kuhr, C., Minge, M. & Thüring, M. (2014). Measuring the User Experience of Mobile Applications – an Empirical Validation of a Quantitative Method. In A.C. Schütz, K. Drewing & K.G. Gegenfurtner (Eds.): *Abstracts of the 56th Conference of Experimental Psychologists TeaP*. Lengerich: Pabst Science Publishers, p. 155.
- Minge, M. (2014). Benutzererlebnisse quantitativ messen mit dem meCUE Fragebogen. In A.C. Schütz, K. Drewing & K.G. Gegenfurtner (Eds.): *Abstracts of the 56th Conference of Experimental Psychologists TeaP*. Lengerich: Pabst Science Publishers, p. 178.

- Minge, M., Bürglen, J. & Cymek, D.H. (2013). Gamification of Technology for the Elderly (GaTe). Der Einsatz spielerischer Elemente für die Zielgruppe ab 60. Vortrag auf dem *World Usability Day* am 14.11.2013 in Berlin.
- Minge, M., Riedel, L. & Thüning, M. (2013). A modular approach to the evaluation of User Experience: The meCUE questionnaire. Vortrag im Symposium "Current issues in usability research" auf dem *13. Kongress der Schweizerischen Gesellschaft für Psychologie (SGP)* am 11. September 2013 in Basel.
- Kujala, S., Minge, M., Pohlmeier, A.E., Vogel, M. (2012). Temporal Aspects of User Experience: Models and Methods Beyond a Single Use Situation. Workshop held at NordiCHI 2012, *7th Nordic Conference on Human-Computer-Interaction*, October 14-17, 2012, Copenhagen.
- Minge, M. (2012). Temporal Dynamics of User Experience. Judgments of Attractiveness, Usability, and Emotions Over Time. In Robert, M. (Ed.): *International Journal of Psychology, ICP 2012 Supplement, Vol. 47*. Psychology Press, Taylor & Francis Group, p. 343.
- Minge, M. (2012). Von der Usability zur User Experience. Eingeladener Vortrag auf den *HybridTalks* der UdK und der TU Berlin am 03.05.2012 in Berlin.
- Minge, M. & Schaffer, S. (2012). Modalitätenwahl bei multimodaler Interaktion. Eine experimentelle Untersuchung zum Anpassungsverhalten von Nutzern bei fehlerbehafteter Spracheingabemodalität. In A. Bröder, E. Erdfelder, B. E. Hilbig, T. Meiser, R. F. Pohl, & D. Stahlberg (Eds.): *Beiträge zur 54. Tagung experimentell arbeitender Psychologen*. Lengerich: Pabst Science Publishers, p. 313.
- Minge, M. & Thüning, M. (2011). Dynamic Influences of Visual Aesthetics and Usability on User's Judgments and Emotions. Vortrag im Symposium "Current issues in usability research" auf dem *12. Kongress der Schweizerischen Gesellschaft für Psychologie (SGP)* am 12.09.2011 in Fribourg.
- Stein, A., Minge, M. & Thüning, M. (2011). Nutzungspräferenz bei technischen Produkten – Der Einfluss von Ästhetik und Gebrauchstauglichkeit auf emotionales Erleben und Wahlverhalten. In K. Bittrich, S. Blankenberger & J. Lukas (Eds.): *Beiträge zur 53. Tagung experimentell arbeitender Psychologen*. Lengerich: Pabst Science Publishers, p. 172.
- Pohlmeier, A.E. & Minge, M. (2010). The Unknown Variable X. Evaluating Experiences. Workshop held at *7th International Design and Emotion Conference*, October 4, 2010, Chicago.
- Minge, M. (2010). Der Einfluss von Gebrauchstauglichkeit und Gestaltung auf Kognitionen und Emotionen in der Mensch-Technik-Interaktion. Eingeladener Vortrag auf dem *18. Gespräch des Forums für Entwerfen e.V.* am 08.05.2010 in der ehemaligen HfG Ulm.

- Grahl, F. & Minge, M. (2010). Analyse des temporalen Einflusses auf die wahrgenommene Ästhetik und Benutzbarkeit der Interaktion mit technischen Produkten. In C. Frings, A. Mecklinger, D. Wentura & H. Zimmer (Eds.): *Beiträge zur 52. Tagung experimentell arbeitender Psychologen*. Lengerich: Pabst Science Publishers, p. 245.
- Drewitz, U., Brandenburg, S., Minge, M., Brune, T. & Thüning, M. (2009). Immediate Interactive Behavior and the use of portable multimedia devices. Vortrag im Symposium "Current issues in usability research" auf dem *11. Kongress der Schweizerischen Gesellschaft für Psychologie (SGP)* am 19.08.2009 in Neuchâtel.
- Minge, M. & Thüning, M. (2009). Erleben von Benutzbarkeit und Ästhetik in der Mensch-Technik-Interaktion. In A.B. Eder, K. Rothermund, S.R. Schweinberger, M.C. Steffens & H. Wiese (Eds.): *Beiträge zur 51. Tagung experimentell arbeitender Psychologen*. Pabst Science Publishers, p. 38.
- Anttonen, J., Jumisko-Pyykö, S., Minge, M., Pohlmeier, A.E. & Vanhala, T. (2008). Research Goals and Strategies for Studying User Experience and Emotion. Workshop held at NordiCHI 2008, *5th Nordic Conference on Human-Computer-Interaction*, October 19, 2008, Lund.
- Minge, M. (2008). Dynamics of User Experience. Position paper presented at the workshop „Research Goals and Strategies for Studying User Experience and Emotion“ held at NordiCHI 2008, *5th Nordic Conference on Human-Computer-Interaction*, October 19, 2008, Lund.
- Drewitz, U., Pape, N., Thüning, M. & Minge, M. (2008). Modellierung kausaler Urteilsbildung unter Unsicherheit. In L. Urbas, T. Goschke & B. Velichkovsky (Eds.): *Abstractband der 9. Fachtagung der Gesellschaft für Kognitionswissenschaft (KogWis)*. Universitätsverlag der TU Dresden, p. 57.
- Minge, M. & Wegerich, A. (2008). Organisation und Moderation des Doktorandenworkshops auf der *9. Fachtagung der Gesellschaft für Kognitionswissenschaft (KogWis)* am 28.09.2008 in Dresden.
- Drewitz, U., Pape, N., Thüning, M. & Minge, M. (2008). Modeling causal inferences and uncertainty in ACT-R. 29. Vortrag auf dem *Internationalen Kongress der Psychologie (ICP)* am 21.07.2008 in Berlin.
- Mahlke, S. & Minge (2006). Emotions and EMG measures of facial muscles in interactive contexts. Position paper presented in the workshop "HCI and the Face" at *CHI 2006*, April 22, 2006, Montréal.
- Minge, M., Mahlke, S. & Thüning, M. (2006). Methoden zur Erhebung emotionaler Aspekte bei der Interaktion mit technischen Systemen. In H. Hecht, S. Berti, G. Meinhardt. & M. Gamer (Eds.): *Beiträge zur 48. Tagung experimentell arbeitender Psychologen*. Lengerich: Pabst Science Publishers, p. 162.



## Buchbeiträge

- Ivanova, K., Minge, M., Schrader, M., Jankowski, N., Lorenz, K. & Schmidt, H. (in prep.). Nutzerzentrierte Entwicklung eines roboterbasierten Telerehabilitationssystems für Schlaganfallpatienten. In L. Pfannstiel, R. Da-Cruz & N. Mehlich (Eds.): *Digitale Transformation von Dienstleistungen im Gesundheitswesen. Impulse für die Rehabilitation*.
- Escrhuela-Branz, M., Minge, M. & Rötzscher, A. (2016). Analyse der Konsumententwicklung. In P. Brieler, B. Kollbach, U. Kranich & K. Reschke (Eds.): *Leitlinien verkehrspsychologischer Interventionen. Beratung, Förderung und Wiederherstellung der Fahreignung*. Bonn: Kirschbaum Verlag GmbH, pp. 206-209.
- Minge, M. & Rötzscher, A. (2016). Bedingungsanalyse Alkohol- und Drogenauffälligkeiten. In P. Brieler, B. Kollbach, U. Kranich & K. Reschke (Eds.): *Leitlinien verkehrspsychologischer Interventionen. Beratung, Förderung und Wiederherstellung der Fahreignung*. Bonn: Kirschbaum Verlag GmbH, pp. 210-212.
- Minge, M. & Rötzscher, A. (2016). Bedingungsanalyse Straf- und Verkehrsauffälligkeiten. In P. Brieler, B. Kollbach, U. Kranich & K. Reschke (Eds.): *Leitlinien verkehrspsychologischer Interventionen. Beratung, Förderung und Wiederherstellung der Fahreignung*. Bonn: Kirschbaum Verlag GmbH, pp. 212-217.
- Thüring, M. & Minge, M. (2014). Nutzererleben messen – geht das überhaupt? In Begleitforschung Mittelstand-Digital (Eds.): *Wissenschaft trifft Praxis. Usability betrieblicher IT-Anwendungen*, pp. 45-53. Online abgerufen am 29.03.2014 unter folgendem Link: <http://www.mittelstanddigital.de/DE/Begleitforschung/Veroeffentlichungen/magazin.html>.
- Andreas, T., Minge, M. & Niebuhr-Siebert, S. (2010). Texteasy: Entwicklung. In Gesellschaft für berufsbildende Maßnahmen (Ed.): *Sprache macht Spaß. SPAS macht Sprache. Sprache als Handlungskompetenz fördern - eine Herausforderung für die berufliche Bildung*. Berlin: GFBM, pp. 54-64.
- Minge, M. & Thüring, M. (2011). Der Einfluss von Gebrauchstauglichkeit und Gestaltung auf Kognition und Emotion. In C. Lutsch & F. Adler (Eds.): *Forum für Entwerfen – Der kurze Weg zum Glück*. Ulm: Forum für Entwerfen e.V., pp. 109-119.
- Mahlke, S. & Minge, M. (2008). Consideration of Multiple Components of Emotions in Human-Technology Interaction. In C. Peter & R. Beale (Eds.): *Affect and Emotion in HCI*. Berlin: Springer, pp. 51-62.